La  Scannerclase se utiliza para obtener información del usuario y se encuentra en el  java.utilpaquete.

Para utilizar la Scannerclase, cree un objeto de la clase y utilice cualquiera de los métodos disponibles que se encuentran en la  Scannerdocumentación de la clase.

Ejemplos:

import java.util.Scanner; // Importamos la clase Scanner

class Main {

public static void main(String[] args) {

Scanner myObj = new Scanner(System.in); // Create a Scanner object

System.out.println("Ingrese su nombre de ususario");

String userName = myObj.nextLine();

System.out.println("Nombre de usuario es: " + userName);

}

}

Tipos de entrada

En el ejemplo anterior, utilizamos el nextLine()método que se utiliza para leer cadenas. Para leer otros tipos, consulte la siguiente tabla:

|  |  |
| --- | --- |
| **Method** | **Description** |
| nextBoolean() | booleano |
| nextByte() | byte |
| nextDouble() | double |
| nextFloat() | float |
| nextInt() | entero |
| nextLine() | Cadena o string |
| nextLong() | Entero largo |
| nextShort() | Entero corto |

Ejemplo 2

import java.util.Scanner;

class Main {

public static void main(String[] args) {

Scanner myObj = new Scanner(System.in);

System.out.println("Enter name, age and salary:");

// String input

String name = myObj.nextLine();

// Numerical input

int age = myObj.nextInt();

double salary = myObj.nextDouble();

// Output input by user

System.out.println("Name: " + name);

System.out.println("Age: " + age);

System.out.println("Salary: " + salary);

}

}